

Sistema para el Desarrollo Integral de la Familia del Municipio de Tierra Blanca, Gto.
Estado Analítico del Activo
Del 01 de Enero al 31 de Diciembre de 2023
(Cifras en Pesos)

Concepto	Saldo Inicial	Cargos del Periodo	Abonos del Periodo	Saldo Final	Variación del Periodo
ACTIVO	2,536,170.49	13,415,789.86	13,018,232.01	2,933,728.34	397,557.85
Activo Circulante	1,914,144.29	13,320,689.84	12,867,682.72	2,367,151.41	453,007.12
Efectivo y Equivalentes	717,741.71	6,485,771.64	6,032,683.73	1,170,829.62	453,087.91
Derechos a Recibir Efectivo o Equivalentes	1,179,957.58	6,834,418.20	6,833,998.99	1,180,376.79	419.21
Derechos a Recibir Bienes o Servicios	500.00	500.00	1,000.00	-	500.00
Inventarios	-	-	-	-	-
Almacenes	15,945.00	-	-	15,945.00	-
Estimación por Pérdida o Deterioro de Activos Circulantes	-	-	-	-	-
Otros Activos Circulantes	-	-	-	-	-
Activo No Circulante	622,026.20	95,100.02	150,549.29	566,576.93	55,449.27
Inversiones Financieras a Largo Plazo	-	-	-	-	-
Derechos a Recibir Efectivo o Equivalentes a Largo Plazo	-	-	-	-	-
Bienes Inmuebles, Infraestructura y Construcciones en Proceso	-	-	-	-	-
Bienes Muebles	1,479,856.55	95,100.02	44,800.01	1,530,156.56	50,300.01
Activos Intangibles	5,788.40	-	-	5,788.40	-
Depreciación, Deterioro y Amortización Acumulada de Bienes	- 863,618.75	-	105,749.28	- 969,368.03	105,749.28
Activos Diferidos	-	-	-	-	-
Estimación por Pérdida o Deterioro de Activos no Circulantes	-	-	-	-	-
Otros Activos no Circulantes	-	-	-	-	-

Bajo protesta de decir verdad declaramos que los Estados Financieros y sus notas, son razonablemente correctos y son responsabilidad del emisor.


Areli Sarai Martínez Hernández
 Directora General

Sistema para el Desarrollo Integral de la Familia del
 Municipio de Tierra Blanca Guanajuato.




María Nereyda Sánchez García
 Elaboró

Sistema para el Desarrollo Integral de la Familia del
 Municipio de Tierra Blanca Guanajuato.


María Victoria Rivera Rivera
 Subdirectora

Sistema para el Desarrollo Integral de la Familia del
 Municipio de Tierra Blanca Guanajuato.